



Κανόνες CS:GO 5vs5 Tournament

Αν κάποια ομάδα έχει μέλη που θέλουν να παίξουν από διαφορετικά καταστήματα battlenet μπορούν να επικοινωνήσουν με μήνυμα στο official fan page της Battlenet: <https://www.facebook.com/BattlenetGS/>

0. Βασικοί Κανόνες

0.1 **15 λεπτά** μετά την προκαθορισμένη ώρα διεξαγωγής του αγώνα και εφόσον μια από τις 2 ομάδες δεν εμφανίστηκε, ο αγώνας κατοχυρώνεται αυτόματα στην αντίπαλη ομάδα.

0.2 Απαιτείται η φυσική παρουσία όλων των μελών μιας ομάδας για να θεωρηθεί έγκυρη η συμμετοχή της στο τουρνουά.

0.3 Εκτός από τα επίσημα μέλη, μια ομάδα έχει το δικαίωμα να χρησιμοποιήσει άλλο άτομο ως παίκτη κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, αν ο παίκτης αυτός πληροί τις ακόλουθες προϋποθέσεις: Δεν είναι μέλος μιας άλλης ομάδας και Δεν έχει παίξει παιχνίδι για κάποια άλλη ομάδα στα πλαίσια του διαγωνισμού.

0.4 Κάθε φορά που ένα bracket έχει δημιουργηθεί ισχύουν οι παραπάνω κανόνες. Εξαιρέσεις επιτρέπονται μόνο με σύμφωνη γνώμη των Admins.

0.5 Αν μία ομάδα θέλει να κάνει ζέσταμα (warm-up), έχει την δυνατότητα να παρουσιαστεί στο κατάστημα συμμετοχής, μισή ώρα νωρίτερα από την προκαθορισμένη ώρα διεξαγωγής του αγώνα.

0.6 Οι ομάδες για την επικοινωνία μεταξύ των μελών τους θα χρησιμοποιήσουν ή το in-game chat system του CS:GO ή TeamSpeak/RaidCall/Skype.

1. Διαδικασία Επιλογής Πίστας / Νικήτρια Ομάδα

1.1 **Map Pool:** de_cache de_dust2 de_train de_inferno de_mirage de_overpass de_cobblestone

1.2 **Αγώνες Best-of-One (bo1):** Στην περίπτωση αγώνων Best-of-One (1ο Στάδιο), οι δύο ομάδες αφαιρούν (ban) πίστες εναλλακτικά, μέχρι να παραμείνει μία πίστα, η οποία θα είναι και η πίστα που θα παιχτεί. Η ομάδα που εμφανίζεται πρώτη στο bracket (υψηλότερο seed), θα είναι και η ομάδα που ξεκινάει το ban των πιστών.

1.3 **Αγώνες Best-of-Three (bo3):** Στην περίπτωση αγώνων Best-of-Three (2ο Στάδιο), οι δύο ομάδες αφαιρούν (ban) πίστες εναλλακτικά μέχρι να παραμείνουν 3 πίστες. Η ομάδα που εμφανίζεται πρώτη στο bracket (υψηλότερο seed), θα είναι και η ομάδα που ξεκινάει το ban των πιστών. Ύστερα, η ίδια ομάδα, θα επιλέξει την πρώτη πίστα που θα παιχτεί, η αντίπαλη ομάδα την δεύτερη πίστα. Η εναπομένουσα πίστα θα παιχτεί ως τελευταία, αν αυτό απαιτηθεί από το αποτέλεσμα των δύο πρώτων αγώνων. Μεταξύ των αγώνων bo3, οι ομάδες έχουν δικαίωμα διαλείμματος 5 λεπτών.

1.4 **Νικήτρια Ομάδα:** κάθε αγώνας παίζεται σε μία πίστα και χωρίζεται σε δύο ημίχρονα των 15 γύρων. Σε κάθε ημίχρονο, οι ομάδες παίζουν εναλλακτικά terrorist και counter-terrorist. Ο νικητής του κάθε γύρου κερδίζει ένα πόντο. Ο νικητής του αγώνα είναι η πρώτη ομάδα που θα φτάσει συνολικά τους 16 πόντους. Αν ο αγώνας καταλήξει σε ισοπαλία, πράγμα που σημαίνει ότι και οι δύο ομάδες έχουν κερδίσει 15 πόντους, θα παιχτεί παράταση έως ότου αποφασιστεί ο νικητής. Η παράταση αποτελείται από 6 επιπλέον γύρους (MR6 με \$16,000). Αμέσως μετά την λήξη της αναμέτρησης οι αρχηγοί των ομάδων πρέπει να κάνουν print-screen το αποτέλεσμα του αγώνα τους και να ενημερώσουν τον Admin του εκάστοτε καταστήματος.

2. Κανόνες Ingame

2.1 Starting Side: Για να προσδιοριστεί η πλευρά (counter-terrorist / terrorist) που η κάθε ομάδα θα ξεκινήσει τον αγώνα, θα παιχτεί ένας γύρος με μαχαίρι. Η νικήτρια ομάδα επιλέγει πλευρά.

2.2 Pause: Κάθε ομάδα έχει το δικαίωμα να διακόψει (all: !pause) το παιχνίδι για μια αποδεκτή διάρκεια εάν συντρέχει μια δικαιολογημένη αιτία. Παύση μπορεί να γίνει μόνο στην αρχή ή στο τέλος του κάθε γύρου. Το παιχνίδι δεν πρέπει να γίνει unpause (all: !unpause) εάν δεν το συμφωνήσουν και οι 2 ομάδες. Εάν ο αριθμός ή η διάρκεια των διαλειμμάτων παρατείνεται για πολύ, ο Head Admin μπορεί να αναγκάσει τη συνέχιση του παιχνιδιού.

2.3 Server crash: Σε περίπτωση τεχνικού προβλήματος στον server του tournament που καθιστά την παύση του έως ότου αποκατασταθεί η βλάβη και εφόσον αυτό γίνει πριν την συμπλήρωση 3 θα επανακτηθεί ο αγώνας με το score του να είναι 0-0 (οι πλευρές, counter-terrorist/terrorist, θα παραμείνουν ίδιες). Εάν το τεχνικό πρόβλημα του server παρουσιαστεί εφόσον έχουν συμπληρωθεί τα 3 rounds θα επανακτηθεί με start money 2000 και θα μετρηθεί το score που τέλειωσε το προηγούμενο round.

2.4 Απαγορεύεται η χρήση του all chat για λόγους άσχετους με το game.

2.5 Οποιαδήποτε μορφή cheating / bug abuse οδηγεί σε αυτόματο αποκλεισμό της ομάδας από το tour:

2.6 Bugs στην φόρτωση του map πρέπει να ελεγχθούν πριν την έναρξη του αγώνα (κουτιά και σκάλες να λείπουν και άλλα). Αν ο αγώνας ξεκινήσει και δεν έχει γίνει ο απαραίτητος έλεγχος, αυτόματα οι δύο ομάδες αποδέχονται την κατάσταση του map. Οποιοδήποτε protest ή παράπονο για κάτι τέτοιο θα αγνοηθεί.

2.7 Το boost παιχτών επιτρέπεται γενικά, αλλά όμως απαγορεύεται αν αυτό βοηθάει τον παίκτη να δει πάνω από ένα τοίχο, ή ταβάνι που δεν θα έπρεπε σύμφωνα με την αρχιτεκτονική του map.

2.8 Το pixel walking απαγορεύεται (το να κάθεσαι όρθιος ή καθιστός σε αόρατη γωνία του map).

2.9 Επιθετική συμπεριφορά προς την αντίπαλη ομάδα οδηγεί σε παρατήρηση από τον Admin. Επανάληψη παρόμοιας συμπεριφοράς οδηγεί στον αποκλεισμό της ομάδας.

2.10 Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να παρακολουθούν ή να ακούν live streams ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του αγώνα τους. Επιπλέον, δεν επιτρέπεται να παρέχουν οι ίδιοι streams εάν δεν τους έχει δοθεί προηγουμένως άδεια από τον Admin.

2.11 Ο Admin είναι ο μόνος αποκλειστικός υπεύθυνος του tour και είναι εξουσιοδοτημένος να αποφασίζει επί τόπου για τις όποιες διαφορές προκύψουν και δεν αναφέρονται στους παρόντες κανόνες.

3. Protest / Διαμαρτυρίες

3.1 Όλοι οι παίκτες οφείλουν να κάνουν IN-Eye (POV) demo κατά την διάρκεια του αγώνα, ενώ στο τέλος οι ομάδες οφείλουν να έχουν screenshot με το αποτέλεσμα του παιχνιδιού.

3.2 Οι ομάδες έχουν προθεσμία 30 λεπτών μετά το τέλος του αγώνα για να υποβάλουν αίτηση για protest στους tournament admins

3.3 Οι ομάδες έχουν προθεσμία 30 λεπτών μετά το τέλος του αγώνα για να υποβάλουν αίτηση για POV demos στους tournament admins. Κάθε ομάδα μπορεί να ζητήσει μέχρι και 3 demos.

4. Player Settings

4.1 Configs / Launch options

- Οι ακόλουθες εντολές απαγορεύονται:

`mat_hdr_enabled`

- Τα ακόλουθα launch options απαγορεύονται:

`+mat_hdr_enable 0/1`

`+mat_hdr_level 0/1/2`

- Η χρήση οποιουδήποτε script απαγορεύεται.

4.2 Εξαιρούνται τα παρακάτω script:

- Buy Scripts
- Demo Scripts
- Nickname Scripts
- Say Scripts

Αν δεν είστε σίγουροι αν κάποιο script επιτρέπεται ή όχι συμβουλευτείτε τον admin του καταστήματος.

5. Server Settings

5.1 Όλοι οι servers που θα χρησιμοποιηθούν θα πρέπει να έχουν τα παρακάτω settings:

- ESL Settings
- VAC enabled
- `sv_pure 1`

5.2 Server plugins: Τα plugins απαγορεύονται στους servers, με εξαίρεση την χρήση του eBot.

6. Άλλες Πληροφορίες

6.1 Δεν δύναται να υπάρξει παρέκκλιση από το πρόγραμμα που ανακοινώνεται. Μη συμμόρφωση με το πρόγραμμα οδηγεί εξ ορισμού σε αποκλεισμό.

6.2 Οι συμμετέχοντες με την εγγραφή αποδέχονται την χρήση προσωπικών τους στοιχείων από τον διοργανωτή του tour.

6.3 Εκδήλωση ασέβειας προς τους διοργανωτές του tour ή/και άλλους συμμετέχοντες τιμωρείται με απευθείας διαγραφή της ομάδας από το tour.

6.4 Οι συμμετέχοντες μπορούν να χρησιμοποιούν τον προσωπικό τους εξοπλισμό (headset, mouse, keyboard, κ.ο.κ.) αν το επιτρέπει ο εκάστοτε τοπικός Admin.

Οι κανόνες ενδέχεται να αλλάξουν εάν αυτό κριθεί σκόπιμο από τους διοργανωτές.